



Mazowiecki Kurator Oświaty
Al. Jerozolimskie 32, 00-024 Warszawa

Szkoła Podstawowa nr 210
im. Bohaterów Pawiaka
w Warszawie
ul. Karmelička 13
tel. (022) 831-03-38
fax. (022) 831-97-07
sekretariat210@wp.pl

X WARSZAWSKI KONKURS MATEMATYCZNO – INFORMATYCZNY „Multimedialna Matematyka” pod honorowym patronatem MAZOWIECKIEGO KURATORA OŚWIATY oraz

BURMISTRZA DZIELNICY WARSZAWA ŚRÓDMIEŚCIE

ORGANIZATOR

Szkoła Podstawowa nr 210 im. Bohaterów Pawiaka w Warszawie organizuje dla uczniów szkół podstawowych konkurs matematyczno – informatyczny „Multimedialna Matematyka”. Konkursowi patronuje Mazowiecki Kurator Oświaty oraz Burmistrz Dzielnicy Warszawa Śródmieście.

REGULAMIN

Cele konkursu

- Pogłębianie i rozwijanie zainteresowań informatycznych i matematycznych uczniów szkół podstawowych.
- Rozbudzanie twórczego myślenia i wrażliwości estetycznej.
- Popularyzacja informatyki.
- Kształtowanie umiejętności samodzielnego zdobywania wiedzy.
- Stworzenie możliwości sprawdzenia własnej wiedzy i umiejętności z zakresu wybranego działu matematyki.

Przedmiot konkursu

Przedmiotem konkursu jest przygotowana w programie **PowerPoint z pakietu Microsoft Office** prezentacja multimedialna jednego z tematów obejmujących treści matematyczne z zakresu szkoły podstawowej.

Przykłady tematów:

- *Figury na płaszczyźnie (np. koła, trójkąty, pola i obwody, kąty, ...)*
- *Graniastopy*
- *Ostrosłupy*
- *Przykłady przyporządkowań*
- *Ułamki (np. dodawanie i odejmowanie ułamków zwykłych lub dziesiętnych, porównywanie ułamków zwykłych lub dziesiętnych)*

- Wyrażenia algebraiczne
- Równania (np. przekształcenia)
- Nierówności (np. przedstawianie na osi liczbowej)
- Tabliczka mnożenia
- Kolejność wykonywania działań
- Działania na liczbach.

Prezentacja powinna zawierać treści edukacyjne z zakresu szkoły podstawowej, przedstawione w nowatorski sposób.

Przebieg i forma konkursu

I etap - szkolny

Odbywa się w macierzystych placówkach. Może wziąć w nim udział dowolna ilość uczniów klas IV - VI. Szkolne komisje konkursowe oceniają zgłoszone prace i typują najlepsze prace do etapu dzielnicowego. Prace powinny być wykonane indywidualnie bądź w zespołach dwuosobowych pod opieką nauczyciela matematyki lub informatyki.

II etap konkursu - warszawski

- Szkoła może zgłosić do etapu dzielnicowego maksymalnie trzy prace wyłonione w szkolnym etapie konkursu.
- Każda praca powinna być zapisana na płycie CD z rozszerzeniem **ppt lub pptx**.
- Praca konkursowa nie może przekraczać **15 slajdów**.
- Prezentacje nie spełniające wymagań konkursowych, zawierające błędy ortograficzne, językowe i merytoryczne nie będą oceniane.
- Komisja konkursowa zastrzega sobie prawo do oceniania prac w kategoriach zgodnych z wersją oprogramowania.
- Przypominamy o konieczności nadesłania wraz z pracami **KARTY ZGŁOSZENIOWEJ**.

Kalendarz Konkursu Matematyczno - Informatycznego

9 XII 2015 – 22 I 2016	Promocja konkursu. Potwierdzenie uczestnictwa przez zainteresowane szkoły (na adres e-mail: sekretariat210@wp.pl lub fax. 831-97-07)
25 I 2016 – 15 IV 2016	Czas przeznaczony na poznanie programu PowerPoint i wykonanie prezentacji konkursowej
18 IV 2016 – 11 V 2016	Nadesłanie formularzy zgłoszeniowych do II etapu i prac konkursowych na płytach CD z rozszerzeniem ppt lub pptx
do 31 V 2016	Ocena prac przez Komisję Konkursową.
do 3 VI 2016	Powiadomienie szkół o wynikach konkursu i dokładnej dacie finału.
8 VI 2016	Finał konkursu – spotkanie uczestników i opiekunów

Komisja Konkursowa

Prace nadesłane do II etapu konkursu będą oceniane przez komisję w składzie:

mgr Marzena Tomaszewska - Dyrektor Szkoły 210
 mgr Daria Postek – Dyrektor Szkoły Podstawowej nr 29 w Warszawie, nauczyciel matematyki i informatyki
 prof. dr hab. Krzysztof Chełmiński – wykładowca matematyki Politechniki Warszawskiej
 mgr Monika Plenzner – nauczyciel matematyki w Zespole Szkół nr 11 STO
 mgr Anna Walentynowicz – nauczyciel plastyki

Koordynatorzy z ramienia SP 210:

mgr inż. Edyta Bednarek, mgr inż. Jolanta Pędzich, mgr Małgorzata Sarnowska, mgr Jolanta Chelmińska,
mgr Mariusz Szaudel

Kryteria oceniania

Komisja oceniająca będzie stosowała następujące kryteria:

- **rzetelność wiedzy na temat wybranego tematu,**
- **walory estetyczne,**
- **spójność i przejrzystość merytoryczna,**
- **funkcjonalność,**
- **znajomość oprogramowania,**
- **możliwość wykorzystania na lekcjach matematyki,**
- **nowatorstwo pomysłu,**
- **umiejętność łączenia i wykorzystania w prezentacji plików dźwiękowych, filmowych, własnoręcznie wykonanych animacji.**

**Zapraszamy uczniów szkół podstawowych do wzięcia udziału w konkursie
Przewidujemy atrakcyjne nagrody.**

ORGANIZATORZY